

桃園市龍潭區潛龍國小 113 學年度學生資訊教育競賽實施計畫

壹、實施目的：

- 一、推動資訊教育，鼓勵學生善用網路資源，訓練學生各種電腦技能，增進電腦工具的操作與應用技巧，創造多元化學習環境。
- 二、落實資訊融入領域課程，培養學生將所學運用至各科學習，並能利用電腦處理日常生活的各項事物。

貳、主辦單位：教務處

參、競賽項目及參加對象

項目	比賽方式	參加對象(每位學生限報一項)
電腦繪圖	個人	3, 4, 5, 6, 年級每班一名
簡報製作	2 人一組	4, 5, 6, 年級每班一組
專題寫作	個人	5, 6, 年級每班一名

肆、報名方式

比賽選手由該班電腦老師或級任老師推薦後，透過學務系統報名。

伍、競賽時間

項目	日期	時間
電腦繪圖	114年5月2日(五)	08:10-9:40
專題寫作	114年5月7日(三)	08:10-9:40
簡報製作	114年5月9日(五)	08:10-9:40

陸、競賽地點：比賽當天於本校電腦教室一或二舉行。

柒、競賽內容

- 一、競賽題目：當天於潛龍國小自然教育資源網公布。
- 二、評審：參賽作品將於比賽規定收件時間內收齊，交由評審委員評審。
- 三、成績公布：得獎名單於評審完畢後公布在學校網站及教務處門口處。
- 四、使用軟體：
 - (一)簡報製作比賽：利用Windows作業系統內安裝之簡報軟體製作簡報，版本不限。
 - (二)電腦繪圖比賽：利用Windows作業系統安裝之繪圖軟體，版本不限，作品檔案以不使用圖庫圖形作畫為原則，格式為JPG、PNG 檔，(圖畫像素大小：依題目而定)。
 - (三)專題寫作比賽：初賽及複賽利用Windows作業系統安裝之文書處理軟體，版本不限。

捌、評審標準

(一)、電腦繪圖：構圖意象 40%、色彩結構 40%、電腦工具應用 20%。

(二)、簡報製作：型式、大綱、構思 40%；內容及修辭 40%；版面、背景及美工 20%，簡報頁數限於15頁以內，超過頁數酌予扣分，檔案大小不得超過 5M，美工圖庫及簡報範本可隨意使用，可上網蒐集資料，動畫特效與聲音不列入評分標準。

(三)、專題寫作：

1. 主題及內容理解(20%):對題目的理解，及重要性論述。
2. 資料搜尋與分析(30%):系統性的敘述、組織、分析資料或數據。
3. 格式編排與資料引註(20%):引用正確且相關的資訊，並註明出處。
4. 個人論點及看法(30%):表達觀點或立場、並透過不同角度來回應或提出證據來支持論點。

玖、評審組成

由資訊組商請相關領域專長教師組成評審團評選出優良作品。

拾、獎勵辦法

一、各項目各取前三名頒發獎狀 1 張，並依本校榮譽制度實施辦法辦理。

(特優：核5章，優等：核3章，甲等：核2章)

二、擔任評審者發放餐盒乙份。

拾壹、經費需求及概算

一、所需經費元，概算表如附件。

二、活動經費擬由本校經費—教務處項及家長會經費支付。

拾貳、本計畫陳校長核准後實施，修正時亦同。

承辦人：

單位主管：

校長：